



DIGITALIZAÇÃO 3D E REALIDADE VIRTUAL

5.12.2017

sala 4.0.21

10:00 Workshop

14:30 Recepção

14:50 Abertura

LUIS MATEUS, CIAUD, FA

BLOCO 1: Digitalização 3D

15:00 Levantamento Fotogramétrico do Castelo do Convento de Cristo

JOÃO COVAS, FA

15:20 O Levantamento Arquitectónico de S. Bento de Castris

TIAGO CAFERRA, FA

15:40 Da Realidade à Ficção, Técnicas de Deteção Remota para Criação de Itens Digitais 3D

JORGE GARCÍA-FERNANDEZ, FA

16:00 Uma Ferramenta de Selecção e Limpeza de Nuvens de Pontos. A remoção dos Andames da Escadaria do Jardim do Parque e Palácio de Monserrate | Parques de Sintra 2017

JOÃO FRADINHO OLIVEIRA, CIAUD, FA

16:20 *Coffee-break*

BLOCO 2: Realidade Virtual

16:40 Realidade Virtual em Arquitectura

JOAQUIM JORGE, INESC-ID, IST

17:00 *Mixed Reality and Architecture*

SARA ELOY, ISCTE-IUL, ISTAR-IUL

17:20 *Virtual Tour* na Fundação Calouste Gulbenkian

BRUNO FERNANDES E ANA TOMÉ, CERIS, DECIVIL, IST

17:40 Realidade Virtual aplicada ao Projecto de Arquitectura

ANDRY NAMNYEK E VICTOR FERREIRA, CIAUD, FA

18:00 Encerramento

SORAYA GENIN, ISCTE-IUL, ISTAR-IUL

CIAUD
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO
EM ARQUITECTURA



FACULDADE DE ARQUITECTURA
UNIVERSIDADE DE LISBOA

ISCTE IUL
Instituto Universitário de Lisboa

ISTAR-IUL
INSTITUTO DE INVESTIGAÇÃO
EM ARQUITECTURA E REALIDADE VIRTUAL
UNIVERSITY INSTITUTE OF LISBOA

U LISBOA | UNIVERSIDADE
DE LISBOA

FCT
Fundação para a Ciência e a Tecnologia
www.fct.pt

