



Normas de Participação

Destinatários

O “**Digipaper ULisboa 2020**” é uma atividade organizada pela Reitoria da Universidade de Lisboa (ULisboa) e pelas Associações de Estudantes da ULisboa.

Esta atividade decorrerá no dia 8 de outubro de 2020, às 16h30, no âmbito das atividades de boas-vindas e é dirigida aos estudantes da ULisboa, particularmente aos que ingressam pela primeira vez no ano letivo de 2020/21.

O objetivo desta iniciativa é promover um maior conhecimento sobre a ULisboa, os seus serviços e meios de comunicação *online*, facilitando a aproximação e o relacionamento entre os estudantes das várias Escolas.

Inscrição

A inscrição é obrigatória e decorrerá entre 1 de outubro de 2020 e 7 de outubro de 2020 no site digipaper.ulisboa.pt.

Requisitos de participação

Neste passatempo só podem participar os estudantes da ULisboa.

Os Estudantes envolvidos na organização do Digipaper não poderão participar.

Para participar é necessário ter um e-mail institucional da ULisboa ou de uma das suas Escolas e respetiva password, uma vez que toda a comunicação e as inscrições serão feitas através desse e-mail.

Toda a informação sobre a conta de utilizador ULisboa está disponível em utilizador.ulisboa.pt



Ligação à internet e acesso por *browser* (Chrome ou Firefox) à plataforma [Zoom](#), computador com microfone, coluna de som ou headphones e câmara de vídeo para participar no passatempo em modo de videoconferência.

Esta atividade é gratuita.

Mecânica da atividade

No dia 8 de outubro de 2020, entre as 13h00 e as 15h45 será enviado, através do e-mail institucional, a todos os estudantes inscritos na atividade, o link de acesso a uma sala de [Zoom](#) onde estarão outros participantes e, pelo menos, um anfitrião de uma Associação de Estudantes da ULisboa.

A atividade, inteiramente online, tem início às 16h30. Em cada sala de Zoom serão constituídas, aleatoriamente, equipas de 4 a 6 participantes constituídas por estudantes das várias Escolas da ULisboa.

Cada equipa deverá completar um desafio até às 17h30. Findo este período, caso o desafio não tenha sido finalizado, a equipa em causa será desclassificada.

Prevê-se que toda a atividade, desde o seu início até à identificação dos vencedores, tenha uma duração máxima de 70 minutos.

Seriação e Divulgação dos Vencedores

Serão premiadas 3 equipas, correspondendo a uma classificação de 1.º, 2.º e 3.º lugares.

A seriação dos grupos participantes será realizada automaticamente. O primeiro critério classificativo é o número de respostas certas. Em caso de empate, o critério de desempate é o tempo de preenchimento do questionário.

Os vencedores serão notificados por e-mail após a seriação dos questionários.

Em caso de dúvida prevalecerá sempre a decisão da organização.

Prémios

Aos membros da equipa 1.^a Classificada, serão atribuídos kits individuais constituídos por Sweatshirt - + Ecogarrafa da ULisboa.

Aos membros da equipa 2.^a Classificada serão atribuídos kits individuais constituídos por Casaco Polar + Ecogarrafa da ULisboa

Aos membros da equipa 3.^a classificada serão atribuídas Ecogarrafas da ULisboa.



Os prémios serão levantados na Loja da Reitoria da Universidade de Lisboa entre os dias 9 e 30 de outubro, horário compreendido entre as 11:00 e as 13:00 e das 14:00 e às 16h00, nos dias úteis.

Para levantar o prémio, os vencedores deverão apresentar o cartão de cidadão.

Dados Pessoais

Os participantes autorizam a ULisboa a tratar automaticamente os seus dados com vista à participação na atividade, de acordo com a legislação em vigor.

A ULisboa não cederá os seus dados a terceiros e apagará os mesmos após a conclusão da atividade.

Disposições Finais

A organização reserva-se ao direito de alterar ou cancelar este passatempo, por motivos que considere justificados, assumindo a obrigação de divulgar qualquer alteração no site digipaper.ulisboa.pt